

- 1) Crie uma estrutura PESSOA para armazenar nome (array estático de 50 caracteres), RG (inteiro) e ano de nascimento (inteiro).
- 2) Escreva um programa que permita ao usuário cadastrar os funcionários de uma empresa usando a estrutura PESSOA. Seu programa deve perguntar ao usuário quantos usuários serão cadastrados e alocar memória para um array dinâmico para armazenar aquela quantidade de estruturas PESSOA. A seguir, leia do teclado os dados dos funcionários, armazenando-os no array.
- 3) Incorpore ao seu programa uma função que receba uma PESSOA como parâmetro e retorne a idade que essa pessoa terá no dia 31 de dezembro de 2014.
- 4) Faça com que seu programa chame a função do item 3 para todos os funcionários cadastrados no item 2, imprimindo na tela a média de idade dos funcionários cadastrados.
- 5) Crie uma função que receba como parâmetro um ponteiro para PESSOA (isto é, o endereço inicial de um array de estruturas PESSOA) e um inteiro indicando quantos elementos existem no array. A função deve retornar um ponteiro para PESSOA apontando para o elemento do array que corresponder à pessoa mais velha dentre aquelas que estão no array.
- 6) Incorpore a função do item 5 ao seu programa e chame-a, passando como parâmetro o array preenchido no item 2 e o número de funcionários cadastrados. Imprima o nome, o RG e a idade do funcionário mais velho da empresa.
- 7) Crie duas matrizes 2x3 de inteiros, uma com alocação estática e uma com alocação dinâmica. Preencha essas matrizes como quiser.
- 8) Faça uma função que receba os endereços iniciais de duas matrizes (ponteiros para ponteiros para inteiros), retornando uma terceira matriz (int**), criada e alocada por essa função, representando a soma das duas matrizes informadas. (Lembre-se de que a soma de duas matrizes $m \times n$ é também uma matriz $m \times n$, onde o valor de cada célula é a soma das células de mesmos índices nas duas matrizes originais.)
- 9) Chame a função do item 8 passando como parâmetros as matrizes criadas no item 7, e imprima o resultado obtido.
- 10) Certifique-se de que você sabe fazer tudo isso compilando e executando via linha de comando (terminal), e redirecionando a entrada e a saída para arquivos especificados por você no momento da execução do programa.

BOM ESTUDO!!!